

La Facultad de Tecnologías de Información y Ciencia de Datos
Invitan al
MARATÓN DE PROGRAMACIÓN COMPETITIVA

- La inscripción al evento no tiene costo. Es indispensable contar con el comprobante de pago al Encuentro de Ingenierías 2026.
- Tendrá un cupo máximo de 20 equipos. Cada equipo estará conformado por 3 estudiantes de Ingenierías inscritos en el periodo Primavera 2026.
- La fecha límite de inscripción al Maratón: lunes 2 de marzo a las 23:59 hrs.
- El horario estipulado para el Maratón será del miércoles 11 de marzo a las 15:00 hrs, el jueves 12 de marzo a las 15:00 hrs. (Duración 24 horas)
- El evento se realizará en el edificio T en los salones T-250, T-251 y T-252
- Los alumnos tendrán derecho a participar en una conferencia el 11 de marzo en el horario de 15:00 a las 20:00 y una conferencia el 12 de marzo en el horario de 8:00 a las 15:00.
- Se entregará un diploma digital a los participantes.
- Los niveles de programación serán mixtos desde básico hasta avanzado.
- Durante el concurso los estudiantes no tendrán acceso a internet, únicamente para subir sus programas.
- A cada problema resuelto por equipo se le pegará un globo en su espacio de trabajo.
- Cada equipo hará uso únicamente de una computadora para el concurso, la cual llevará un integrante del equipo, así como su propia extensión.
- Los estudiantes llevarán sleeping bag o casa de campaña o colchón individual inflable con cobijas, para poder tener sus respectivos descansos, habrá una sección para damas y otra sección para caballeros.
- Los estudiantes inscritos deben cubrir las 24 horas del evento, sin poder salir del área asignada al Maratón. Sólo si desean ir a una conferencia podrán hacerlo eligiendo una por la tarde del miércoles y otra por la mañana del jueves, registrando su entrada y salida.
- Sólo podrán utilizar los baños del Edificio T (tercer y cuarto piso).
- Durante la noche, el elevador del edificio T será utilizado únicamente para los pisos 2,3 y 4.
- Los estudiantes deberán portar todo el tiempo su botón de participante, que será proporcionado al inicio del evento, así como deberán conservar sus tickets de su desayuno. Los alimentos serán consumidos sólo en las áreas reservadas para el evento (afuera del T-250).
- Los estudiantes serán los responsables de entregar el espacio limpio como se entregó al inicio.
- Podrán llevar o solicitar alimentos durante el evento (Didi, Rappi ó UberEats), sin olvidar que habrá desayuno por la mañana.
- Habrá un “Área recreativa anti-estrés” durante el horario nocturno y no podrá ser utilizada por más de 30 min. cada juego un estudiante.
- No se permite fumar, ni consumir sustancias nocivas para la salud en el evento.
- El evento será transmitido en vivo dentro de la página Encuentro de Ingenierías.



Notas:

- En caso de no cumplir cualquier punto mencionado, el equipo será descalificado.
- Cualquier situación no prevista en este evento será evaluado por el comité organizador para tomar una adecuada decisión.

PREMIACIÓN

En la ceremonia de cierre del Encuentro de Ingenierías se llevará a cabo la premiación de los primeros tres lugares.

