



UNIVERSIDAD POPULAR AUTÓNOMA DEL ESTADO DE PUEBLA
DECANATO DE INGENIERÍAS
CONVOCATORIA
PRIMER CONCURSO "USO DE HERRAMIENTAS DE IA"



El decanato de ingeniería UPAEP convoca a todos los estudiantes inscritos en el sexto Encuentro de Ingenierías UPAEP 2026 a participar en el primer concurso de uso de herramientas de IA en las siguientes categorías:

- **Categoría 1: Inteligencia Artificial aplicada**

Proyectos basados en el uso de Inteligencia Artificial y redes neuronales aplicadas a las ciencias de la ingeniería; estos proyectos deben mostrar la aplicación de mecanismos de inteligencia artificial a alguna problemática concreta. La postulación de estos debe especificar los objetivos e implicaciones en el sector industrial, social, médico o alguno otro.

En esta categoría se pueden inscribir proyectos en curso, no es necesario que sean proyectos finalizados siempre y cuando el uso de la IA esté bien definido y con objetivos claros para su aplicación. Se solicitan estudios y/o resultados previos.

- **Categoría 2: Inteligencia Artificial Creativa:**

Proyectos que puedan demostrar el uso de las herramientas de IA más populares de una manera diferente o ampliando los usos actuales; estos proyectos pueden involucrar la creación de imágenes, videos, música, voz, escultura digital, texto, entre otros. La presente categoría busca usos innovadores y creativos de la inteligencia artificial en actividades cotidianas.

Bases:

- A quién va dirigido: estudiantes de licenciatura y posgrados que estén inscritos en el encuentro de ingenierías UPAEP
- Inicio de postulación de trabajos 15 de febrero. Término de recepción de trabajos 5 de marzo.
 - o Enlace de inscripción:
<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSd4DSeqfsy4H1pVCBKNHPhkXhpl2eA1HaAXDqXqffWhHc6Pdgv/iewform?usp=publish-editor>
- Todos los inscritos en la categoría 1 deberán hacer una presentación breve frente a un jurado de expertos, el 12 de marzo a las 10:00 horas en el salón K103 y exhibir un póster impreso de 120cmX90cm, al inicio del encuentro de ingenierías (solo exhibición de póster no presentación del mismo).
- Las postulaciones de la categoría 2 deben compartir un video en TikTok dónde muestran un uso creativo de la IA con el #EIUPAEP2026 Y #IAUPAEP. En este video se deberá mencionar el nombre del proyecto con el que fue inscrito. El ganador de esta categoría será elegido por votación de los participantes del encuentro.
- Se deben seguir los reglamentos de la universidad vigentes sobre IA y plagio, así como los ejes rectores en cuanto a comportamiento y contenido en los trabajos, siempre siguiendo un bien social sin caer en ofensas, acciones y lenguajes inapropiados. El proyecto que no cumpla con esto será descalificado.
- Premiación: la premiación se llevará a cabo en la clausura del encuentro de ingenierías el día 12 de marzo a las 16:00hrs y se premiará de la siguiente manera:
 - o Categoría 1:
 1. Mejor proyecto aplicativo
 2. Segundo mejor proyecto aplicativo
 - o Categoría 2:
 1. Proyecto más votado
 2. Proyecto más creativo

INSCRIPCIÓN



Cualquier cambio o aviso sobre la presente convocatorias será informado vía email, es importante que el email registrado sea consultado frecuentemente.
Correo de dudas: josegilberto.montano@upaep.mx